

Имя

OPEN
24 h

Урон к8

Броня

Здоровье

Цель

Моя крепость:

Хорошие знакомые, ламповая атмосфера и душевное тепло.

Золотой телец:

Приумножай богатство и расширяй активы.

Инвентарь

Твой максимальный груз 6.

Стартовый кредит – 5.

У тебя есть дробовик **ARES Chitanoga** (вес 2, средняя дистанция)



Набор алкоголя (вес 2)

Связи

Стиль речи (Торговля)

_____ всегда платил по счету.

Мне всегда нравился _____. Я ему доверяю.

Я не раз выкидывал _____ из своего заведения.

_____ отлично торгуется. С ним надо быть более внимательным.

Характеристики (-1, 0, +1, +2)

Мощно

Круто

Стильно

Умно

Основные ходы

Уличная мудрость (Стильно):

Когда вы пытаетесь что-то найти (в том числе найти специалистов, уличных врачей, оборудование, оружие или информацию), киньте кубики + Стильно, на 10+, выберите 2, на 7-9 выберите 1:

- У них есть то , что вы хотите, немедленно.
- Вы получаете кое - что дополнительно ...
- Это не привлекает внимания, неожиданные осложнения или последствия.
- Цена является справедливой.
- Вы можете оплатить их позже

Болтовня (Круто):

Когда вы пытаетесь убедить кого - то , чтобы делать то , что вы хотите, киньте кубик + Круто. Для НПЦ: На 10+, они доверяют свое обещание. На 7-9, им нужно что - то взамен немедленно. Для персонажей игроков: на 10+, выберите оба из следующих действий.

На 7-9, выберите 1:

- если они делают это, они отмечают опыт
- если они отказываются, они должны действовать под давлением (-1 к броскам, которые идут в разрез с просьбой)

Изучение (Умно):

Когда вы внимательно изучите человека, место или ситуации, киньте кубики + Умно. На 10+, задавайте 2 вопроса, из списка ниже. При 7-9 спросите 1.

- Что сейчас произошло?
- Что должно произойти?
- Что _____ хочет?
- Как _____ уязвим(ы) для меня?
- Кто или что моя самая большая угроза?
- Где _____?
- Какие люди или места связаны с _____?
- Кто еще имеет интерес в _____?

Драка (Мощно):

Когда вы подвергаете себя опасности в попытке убить или нейтрализовать противника, киньте кубик + Мощно. На 10+, выберите 2. На 7-9, выберите 1.

- Вы достигли своей цели
- Вы получаете мало вреда
- Вы наносите страшный вред
- Вы делаете мало шума

Помочь или помешать:

Когда вы помогаете или мешае кому - то, киньте кубик + связей с ними. На 10+ они получают +1 или -2, ваш выбор. На 7-9 вы также подвергаете себя опасности.

- Все восстанавливают 4 здоровья

Дополнительные ходы

Потратить 4 опыта и получи новый ход из списка:

1. **Подогнать работенку** – вы можете найти своим союзникам подходящую для них работу. На поиск и саму работу уйдет целый день, все работающие должны потратить 1 опыт и получат 3 Кредита.
2. **Торгашество (Круто)** – если ваш оппонент торгуется с вами, бросьте кубики + Круто. На 10+ вы используете его торговлю против него и получаете предмет торговли бесплатно. На 7-9 вы получаете скидку 50%
3. **Суета сует** – если вы используете ход Суета и случается беда, вы можете заплатить 2 Кредита вместо события
4. **Мой дом – моя крепость** – при сражении внутри своего заведения вы получаете +1 ко всем броскам
5. **Вертикальная диверсификация** – добавьте 1 преимущество вашего заведения
6. **Горизонтальная диверсификация (Требуется Вертикальная диверсификация)** – добавьте 1 преимущество вашего заведения
7. **Кризисный менеджмент** – уберите 1 недостаток вашего заведения
8. **Антикризисный менеджмент (Требуется Кризисный менеджмент)** – уберите 1 недостаток вашего заведения